



# C'EST LE DG-VET ACTUALITÉS MENSUELLES

## INTRODUCTION

L'enseignement et la formation professionnels (EFP) ne sont plus le "parent pauvre" des systèmes éducatifs en Europe. Les décideurs politiques reconnaissent désormais son rôle central dans l'intégration des jeunes sur le marché du travail et dans la promotion de l'innovation et de l'esprit d'entreprise. Cependant, pour répondre aux exigences de la crise économique actuelle, les systèmes d'EFP doivent continuellement se renouveler en identifiant les besoins futurs en compétences, en comblant le fossé entre l'éducation et le travail et en développant des compétences vertes. Reconnaisant cela, le projet DG-VET vise à autonomiser les organisations et les formateurs de l'EFP en améliorant les compétences numériques et vertes, en particulier pour les jeunes des zones rurales, grâce à des supports de formation innovants et des programmes d'accélération.

## PLUS SUR LE SUJET

Dans ce contexte, une réunion de traduction a eu lieu à Chypre les 9 et 10 mai pour le projet DG – VET. La réunion a servi de plate-forme aux partenaires du projet pour se réunir et délibérer sur les prochaines étapes requises pour la mise en œuvre réussie du projet. La réunion s'est avérée être une occasion idéale pour les partenaires d'échanger des idées et des idées, préparant le terrain pour les efforts futurs du projet.



Co-funded by  
the European Union





L'un des principaux points forts du développement du projet à l'heure actuelle est l'achèvement des supports de projet axés sur divers thèmes répertoriés comme suit : « Agriculture 4.0 : Introduction », « Compétences vertes numériques », « Compétences vertes et formation comme point de départ pour une perspective verte emploi », « Les défis de l'agriculture d'aujourd'hui que l'agriculture 4.0 résout », « Les défis de la technologie dans l'agriculture », « Les technologies utilisées dans l'agriculture 4.0 », « L'avenir de la technologie dans l'agriculture 4.0 », « L'atténuation du changement climatique et l'ajustement structurel induit dans le Marchés du travail » et « L'agriculture numérique : stimuler la productivité et adopter une méthode d'agriculture plus durable ». En outre, une composante importante de l'initiative de la DG-VET est le développement d'une plate-forme d'apprentissage en ligne ludique, actuellement en cours. Cette plateforme a le potentiel de servir d'outil précieux destiné aux jeunes entrepreneurs et apprentis en herbe. Son utilisation renforcera les organisations d'EFPI et les formateurs à travers l'Europe, leur permettant de soutenir efficacement les jeunes, y compris les femmes, qui ne sont ni en emploi, ni aux études, ni en formation (NEET), résidant dans les zones rurales. L'objectif principal de la plate-forme est l'amélioration des compétences numériques et vertes des participants, spécifiquement adaptées aux secteurs en développement rapide de l'économie numérique et verte. En facilitant l'échange d'informations, la diffusion des meilleures pratiques et la présentation de solutions innovantes, la plateforme sert de hub collaboratif, favorisant l'expertise et les expériences collectives des acteurs du projet de la DG-VET dans les secteurs de l'agriculture et de l'enseignement professionnel.



Co-funded by  
the European Union





## CONCLUSION

Au fur et à mesure que le projet avance, l'achèvement des matériaux et le lancement imminent de la plateforme du projet jettent une base solide pour les prochaines phases de mise en œuvre. L'engagement, les connaissances et les efforts collectifs des partenaires du projet inspirent l'optimisme, alors qu'ils s'efforcent d'exploiter le potentiel de l'agriculture 4.0 pour stimuler la productivité, la durabilité et un avenir meilleur.

## LE PARTENARIAT



Co-funded by  
the European Union

